MADWORLD · OPERATION FLASHPOINT · HENRY HATSWORTH · DRAGONBALL



Nº 74 · Mayo 2009 · www.elcorteingles.es

LOS MEJORES JUEGOS EN TODAS LAS CONSOLAS

X-MEN ORÍGENES
LOBEZNO SACA SUS GARRAS

SINGSTAR QUEEN
PURO ROCK EN TU MICRO

FUEL
CARRERA ESPECTACULAR

PIKMIN 2
UNIVERSO SORPRENDENTE

VIRTUA TENNIS 2009
EL REVÉS MÁS VIRTUOSO




VIVE EL MITO
SAINT SEIYA
Los Caballeros del Zodiaco
ESTRENO
4 DE MAYO
De lunes a viernes
a las 21:25 h
ANIMAX®
a SONY PICTURES ENTERTAINMENT company
DIGITAL+
DIAL 28
imagenio
Telefonica
DIAL 26
www.animax.es

mayo 2009



STAFF

Realiza
Estrenos 21 S.L
C/ José Abascal, nº55,
entreplanta izda. 28003 Madrid
Telf: 91 781 89 80 • Fax: 91 577 91 09
e-mail:
megaconsolas@estrenos21.com

Consejero Delegado:
Aureo Ruiz de Villa
Director:
José María Fillol
Redacción:
Gabriel Carmona, Jotacé, Diego Acedo
Dirección de Arte y Diseño:
Raúl Blázquez
Maquetación:
Daniel Blázquez
Colaboradores:
Gorrinch, Ana Martínez, William van Dijk, Nexus
Director Comercial:
Jerónimo Bascoy
Publicidad Madrid:
Carlos Viera
Fotomecánica:
Blázquez Bros
Imprime:
Rivadeneyra
Depósito Legal:
M-43083-2002



Las fechas de lanzamiento indicadas en las fichas técnicas de los videojuegos son las facilitadas por las distribuidoras. Megaconsolas no se responsabiliza de posibles cambios.

Índice ...
... POR JUEGOS

La llave virtual

La primavera la sangre altera. Eso es lo que han debido de sentir los señores diputados del Congreso que por fin, el 25 de marzo, han tenido a bien reconocer el videojuego como un elemento cultural más, al mismo nivel que el resto de las obras audiovisuales. Sin duda alguna la iniciativa del PSOE, apoyada por el PP, ha provocado un auténtico subidón en nuestra querida industria del ocio electrónico. Además del reconocimiento hacia todos aquellos que arriesgan dinero y ponen mucho talento detrás de cada creación, el sector va a favorecerse de las mismas ayudas que reciben una película o una composición. Esto supone un pequeño paso en el largo camino de reconocimientos que los videojuegos demandan (sin ir más lejos, desterrar la imagen mohosa al referirse a ellos como "juegos de marcianitos", o la obtusa visión de que son altamente perjudiciales) y es necesario insistir. Pero no nos quejemos de vicio que motivos hay para platillos y fanfarrias, o para una gran sinfonía si cabe. O mejor celebrémoslo sin vergüenza alguna con micro en mano y emulando a Freddie Mercuy, que por algo nos llega un «SingStar» dedicado a Queen, uno de los mejores grupos de rock de todos los tiempos. O con sonidos aún más cañeros extraídos de los acordes de «Guitar Hero Metallica», justo cuando la banda nos va a visitar. O con las acarameladas canciones de Hannah Montana (que sí, que tiene su público y ahora además peli en cines). O ya puestos, aprendamos música con «Music». El caso es poner lúdicas notas a las buenas noticias.

J.M. Fillol





BATMAN: ARKHAM ASYLUM

El Caballero oscuro en PS3 y Xbox 360

Eidos y Warner Bros han dado a conocer, en una presentación reciente, más detalles de uno de sus lanzamientos estrella de esta temporada. Se trata de «Batman: Arkham Asylum» que saldrá a la venta este verano para Xbox360 y Playstation 3. El jugador se pondrá la capa de superhéroe para enfrentarse a los malvados planes del Jóker. La mente perversa de este personaje ha arrastrado en esta ocasión al Caballero Oscuro al manicomio de Gotham City. Le ha tendido una trampa y le ha metido en una ratonera de la que será difícil escapar. Allí, los seres más repugnantes y alocados desafiarán a Batman con el trasfondo de una atmósfera única de oscuridad y sombras. Porque no sólo está el Joker, otros como Harley Quinn, Victor Zsasz y Killer Croc también querrán convertirse en la peor pesadilla de Batman. Entre las principales características habrá la posibilidad de hacer uso de un sistema de combate FreeFlow para encadenar combos sin límite; se podrá desbloquear nuevos secretos al completar desafíos ocultos que te irán dando puntos de experiencia; y, cómo no, servirnos del gancho de Batman para alcanzar cualquier zona a la vista y dar así increíbles saltos desde cualquier altura. Acción, aventura y unos gráficos espectaculares son los puntos fuertes de este apetecible y esperado título, que ya sobrevuela.

Más títulos interesantes

Otros dos títulos que llevan el sello de Eidos, y que saldrán próximamente, son «Mini Ninjas» y «Just Cause 2». El primero lo disfrutarás en Xbox 360, Play Station 3, Wii y Ds. Acompañarás al pequeño Hiro en su lucha contra un ejército encabezado por el malvado Señor de la Guerra Samurai. Para combatirlo utilizarás tus habilidades y poderes como reencarnarte en una gallina o en un oso. Mientras, en «Just Cause 2» volverá a la acción Rico Rodríguez con su característico paracaídas y con más acrobacias, vehículos u armas para generar caos a su paso por el gigantesco mapa de 1.000km2 donde se desarrollará la acción.

Un estupendo sistema de combate, muchos secretos por desvelar y los artilugios propios del superhéroe nos esperan en «Batman: Arkham Asylum».

Afina tu oído y aprende a mover las caderas

RITHYM PARADISE



Desempolva tu libro de música del colegio para recordar qué son las notas blancas, las negras o las corcheas. Estuvimos en la presentación del nuevo juego de Nintendo DS, «Rhythm Paradise», que llegará a España a finales de mayo después de haber sido un auténtico éxito de ventas en Japón. En él te toca demostrar tu sentido del ritmo a través de las diferentes 50 pruebas de las que se compone el juego. ¿Serás capaz de mover las caderas al igual que Shakira o jugar al ping-pong al ritmo que te marque la música? Si a priori te parece sencillo, no dudes en probarlo. Ten por seguro que te pasarás horas intentando captar el compás, porque en una misma prueba, los ritmos van cambiando. Son más lentos, más rápidos . . . ¡y he ahí cuando podrás demostrar lo que vales! Muchas horas te pasarás para acabar jugando sin mirar la pantalla, pues el objetivo es que vayas superando cada prueba valiéndote sólo de tu oído. ¿Aceptas el reto? Y, si te animas ¡remata la faena bordando a la perfección un remix de pruebas!

En junio para Wii y Nintendo DS

FAST FOOD PANIC

Un nuevo juego relacionado con la alimentación saldrá a la venta el próximo mes de junio para Wii y Nintendo DS. Lleva por título «Fast Food Panic» y está desarrollado por Nobilis Ibérica. Se orienta al mundo de la comida rápida y a toda la locura que se vive en los restaurantes que se dedican a ella. El jugador será el dueño de un restaurante de comida rápida. Hay distintos modos de juego que te harán pasar un rato muy divertido. Por un lado, el modo "Historia" en el cual deberás completar las misiones a un ritmo vertiginoso. Pero también hay un modo "Libre" donde podrás repetir lo que más te haya gustado cuantas veces quieras. Los mini juegos de cocina te ayudarán a desenvolverte con más soltura entre fogones. Éstos pueden ser para uno o más jugadores. La clave del éxito en el juego reside en el tipo de cliente existente. Hay varios tipos, por los que deberás tener cuidado en no confundirlos: grandes comedores, expertos, gourmets y el chef.



La compañía se incorpora a aDeSe

NINTENDO, ÚLTIMO FICHAJE

La Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento (aDeSe), la asociación empresarial del sector de los videojuegos más representativa de España, ha anunciado la incorporación de Nintendo Ibérica a esta agrupación de empresas. Con esta nueva incorporación, aDeSe sigue reforzando su representación del mercado nacional, que supera ya el 95%, al contar con la presencia de 19 compañías de primer nivel en el sector de los videojuegos. Constituida en octubre de 1997, aDeSe es la patronal de la industria de los videojuegos en España. Está integrada por diecinueve compañías, todas ellas de primer nivel en el sector de los videojuegos y, cada vez más, sigue creciendo y se ha convertido en una útil herramienta al servicio del sector. Entre sus objetivos están el desarrollo de la industria del software de entretenimiento, la defensa de los intereses de sus asociados, así como el establecimiento de relaciones y colaboraciones con el fin de incrementar la incorporación de nuevos miembros.





Este verano llega a España

MONSTER HUNTER

Ya se espera con ganas la llegada de «Monster Hunter Freedom Unite» a nuestro país, prevista para finales del mes de junio. Desde su lanzamiento en Japón, a comienzos del años 2008, ha vendido más de 2,4 millones de unidades, convirtiéndose en uno de los títulos de PSP que mayor éxito ha alcanzado hasta ahora. Se trata de un juego que podría llegar a ser todo un fenómeno social en Europa como ya lo es, por ejemplo, en el territorio nipón. En él vivirás una aventura increíble con más de 400 misiones a elegir, 2.000 partes de armaduras y 1.500 armas para personalizar a todos los personajes disponibles. Junto a otros amigos experimentarás una partida de caza, en la cual el saber manejar la estrategia será clave para poder derrotar a los terribles monstruos en liza. Como novedad, los usuarios podrán compartirán datos con sus compañeros de aventura con otros jugadores a través del "casting de felynes". En total, serán más de 500 horas de juego las que pondrán a cada guerrero en su sitio.

Prepárate para acelerar en Wii y PSP

FORMULA ONE

Codemasters prepara para este otoño el lanzamiento de «Formula One». Este juego incluirá a Fernando Alonso, Lewis Hamilton y el resto de los pilotos, equipos y circuitos oficiales de la edición 2009 porque cuenta con licencia oficial. El primer título hará su debut en Wii y PSP esta temporada y será una recreación fiel, auténtica y accesible de la temporada actual de Fórmula Uno, incluyendo las impresionantes carreras nocturnas de Singapur. Además, la experiencia se va a extender el próximo año al sistema de entretenimiento y videojuegos de Playstation 3 y Xbox 360, ya en desarrollo en Codemasters Studios, que tiene previsto su lanzamiento a mediados de 2010. Para ir abriendo boca, en Wii y PSP se disfrutará del nuevo campeonato del 2009, el cual promete ser uno de los más disputados y emocionantes gracias a las nuevas normas en aerodinámica, ruedas slick y la introducción del sistema de propulsión KERS, diseñado para ayudar en los adelantamientos. Todos los cambios en la normativa, incluyendo el KERS, se reflejarán en F1 2009 para asegurar una experiencia de carreras realmente apasionante. Asimismo, se incluirá una amplia gama de modos de carreras pudiendo elegir, por ejemplo, entre correr la temporada completa o desafíos individuales de estilo arcade. También tendrás la posibilidad de a competir unos contra otros a través de wireless.



Breves

EA capta nuevos talentos

Electronic Arts ha abierto un proceso de selección en busca de jóvenes amantes de los videojuegos que quieran formar parte del Centro Europeo de Servicios de Desarrollo. Entra en www.jobs.ea.com e infórmate.

Killzone 2 arrasa online

«Killzone 2» es en la actualidad uno de los videojuegos más jugados de Playstation 3, según unos datos emitidos por Sony. El shooter ha captado la atención de más de un millón de jugadores con sus partidas online.

Encuesta de Xbox Live

Xbox Live ha realizado una encuesta para averiguar los hábitos de los españoles en el sofá. Uno de los datos relevantes es que el 29% de la población entre 18 y 24 años pasa su tiempo de ocio jugando a los videojuegos en el sofá.

Guitar Hero, de gira

Hasta mediados de junio un camión transparente de «Guitar Hero» recorrerá Madrid y Barcelona en busca del "batería perdido". Todos aquellos que quieran podrán subir al camión y probar «Guitar Hero World Tour» en cualquiera de los instrumentos disponibles: guitarra, bajo, batería o voz. Los mejores participantes recibirán un premio Guitar Hero. Puedes consultar el calendario en esta dirección: www.guitarhero.es.

TOP TEN VENTAS



1. Mario Kart+ Wii Wheel – Wii
2. Wii Fit – Wii
3. FIFA 09 – PSP
4. Trivial Pursuit – Wii
5. New Super Mario Bros – NDS
6. FIFA 09 – PS3
7. Mario Party 8 – Wii
8. PES 9 – Wii
9. Mario Kart DS – NDS
10. PES 9 – PS3

AMANECER ZOMBIE

No es para que cunda el pánico precisamente, pero por si aún no te habías dado cuenta, en los últimos tiempos se han extendido por nuestras consolas una terrible plaga de videojuegos dominados por legiones de zombies. Aunque más que "terrible" se puede decir "divertida plaga", ya que la fórmula de leña al zombie que es de goma está, con perdón, más viva que nunca y serán apoteósicos los tremendos encuentros con nuestros viejos amigos de ultratumba. ¡Que no te paralice el miedo!

House of the Dead OverKill (Wii)

El clásico matazombi es llevado a la Wii para elevar la experiencia a límites insospechados. Con una mecánica más sencilla que la de un chupete, la idea es descargar adrenalina y no parar de disparar. Cabezas volando en mil pedazos y salpicaduras de sangre en pantalla forman parte de un festival de "color" gore, tan divertido como adictivo.

Dentro de un ambiente similar al de una película de serie B, podremos jugar con un colega y vivir a dúo historias paralelas.





Resident Evil 5 (PS3, Xbox 360)

Tras esa obra maestra que fue «Resident Evil 4», la saga de Capcom ha vuelto con la sana intención de incrementar los escalofríos y con más acción que nunca. El prota, Chris Redfield, nos lleva a la sabana africana a eliminar infectados por el virus T ¡y de qué manera! Contamos para ello con la ayuda de la estupenda Sheva Alomar y un arsenal adecuado para mantener a raya el mal. Y ojito con el modo cooperativo online, es la repera.

Festín de criaturas contra natura, sustos de alta tensión y un argumento lleno de guiños a la saga madre del "survival horror".



... EL QUE VIENE



Dead Island
(Xbox 360)

Para que la fiesta continúe durante este 2009 y lo sigamos pasando bomba, tendremos a nuestros molestos pero entrañables zombies dándonos el verano en «Dead Island». En una isla aterrizaremos para unas vacaciones estivales que pronto se convertirán en un infierno. Perderemos a nuestra mujer y daremos más vueltas que un pollo descabezado por toda la geografía insular, mientras innumerables hordas de no muertos nos echarán su aliento fétido en el cogote. La experiencia promete ser parecida a la de «Far Cry 2».

Sobrevive a los zombies

- **Los zombies de videojuego son poco infecciosos, pero dan buenos bocaos. Lleva suministros curativos.**
- **Evita el combate siempre que puedas. ¡Recuerda que los zombies te superan en número!**
- **Si debes combatir, ¡apunta a la cabeza! Es el modo más rápido de matarlos.**
- **La munición a menudo escasea. Utiliza si puedes ataques cuerpo a cuerpo para ahorrar.**
- **Rebusca siempre por todos los rincones. Puedes encontrar objetos que te salvarán la vida.**





Dead Rising Terror en el hipermercado (Wii)

Meterte un gremio tan sacrificado como el de los periodistas para acabar rodeado de una legión de zombies en un centro comercial durante 72 horas, no es de recibo. Pero pertenecer a la "canalla" tiene estas cosas, incluso verte obligado a salvar el pellejo como sea. Así cualquier cosa que encontremos como arma contundente nos valdrá, y sea repartiendo estopa o quemando cartuchos, si avanzamos adecuadamente entre tanta visceralidad y sesos volando, hallaremos la luz de la salida. Qué poético para una crónica...

Esta versión para Wii hace una serie de sacrificios técnicos respecto a la anterior para Xbox 360, pero mantiene una jugabilidad rabiosa.



Onechanbara Bikini Samurai Squad (Xbox 360)

Esta "frikada" puede chirriar, pero hay que tomárselo como lo que es, una cachondada con muchos zombies partidos por la mitad a golpe de katana, hemoglobina a chorros y chicha de lo más sexy. Y es que frente a la carne putrefacta de los muertos vivientes está la lozana de sus protagonistas, un trío de chicas de muy buen ver que al mismo tiempo que lucen modelitos y cuerpazo demuestran habilidades especiales para "limpiar" las calles de Tokio de una plaga de infectados.

Atención al modelado de las protas y su repertorio de movimientos. Tiene su gracia la posibilidad de ir combinado la ropa para la lucha.



Left 4 Dead
(PS3, Xbox 360)

Uno para todos y todos para uno. Formar parte de este cuarteto de supervivientes supone cooperar con el resto del equipo, o si no prepárate para ser pasto de los no muertos. La galería de infectados es de poner los pelos como escarpias, así que en este shooter de desarrollo muy cinematográfico -en cuatro situaciones distintas- no hay que andarse con chiquitas. Momentos agónicos, sustos en la oscuridad, litros de sangre... todo dentro de un contexto frenético de acción.

Apetece mucho jugarlo en modo cooperativo con tres colegas y luz apagada para la total inmersión en el terror.





Así es la Nueva Experiencia XBOX

¿Te gustan los juegos, el cine y estar con los amigos?

Pues Xbox 360 te brinda un nuevo universo de posibilidades que te permiten disfrutar al máximo de tus hobbies favoritos. Descubre la diversión más auténtica, descubre **Xbox LIVE**.

Diviértete con tus amigos

Si te gusta compartir experiencias con tus amigos, con Xbox LIVE vas a pasártelo en grande. Gracias al magnífico servicio online de Xbox 360 podrás **chatear y comunicarte con tus amigos** siempre que quieras. Y si encima, conectáis la cámara Xbox LIVE Vision ¡podréis veros a través del televisor mientras habláis! Pero esto no es lo mejor, porque la mayoría de los juegos incorporan modalidades online con las que podrás **compartir con tus amigos experiencias inolvidables.**

Personaliza tu avatar

La nueva interfaz de Xbox LIVE es más flexible y elegante que nunca y, encima, ¡puedes personalizarla a tu antojo! Sí, porque podrás crear fácilmente un personaje que será **tu vivo retrato virtual...**, o el de quien tú quieras. Así, navegar por los diferentes menús resulta mucho más fácil y divertido.

Un catálogo insuperable

Sólo con Xbox 360 disfrutarás de **más de 1.000 títulos diferentes**, muchos de ellos exclusivos. Aventuras, Acción, Deportes, Música, Familiares... De todo y para todos. Y sólo con Xbox LIVE podrás descargarte **películas en alta definición**, **expansiones** para tus juegos favoritos o incluso **títulos exclusivos** a través del Bazar de Juegos online, ¡que además puedes probar gratuitamente antes de hacerte con ellos!

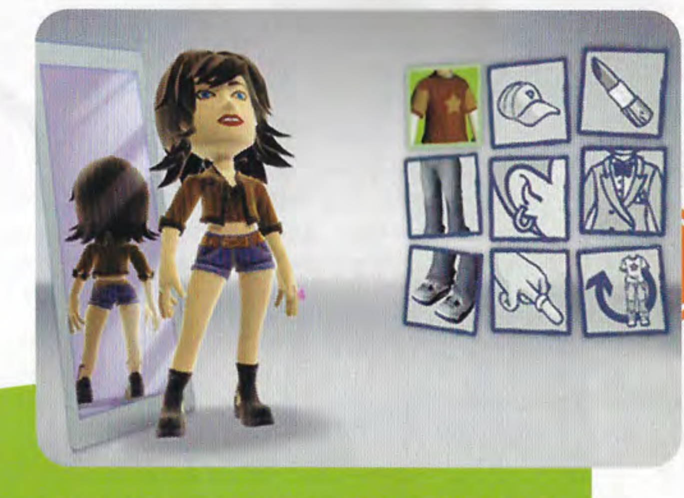
Para más información entra en www.xbox.es



¿Sabías que...?

- Xbox LIVE tiene 2 modalidades de suscripción:
  - Xbox LIVE Silver (gratuita).
  - Xbox LIVE Gold (de pago).
- Al comprar una consola Xbox 360, consigues una suscripción de prueba de Xbox LIVE Gold durante 1 mes.
- Xbox LIVE Gold te permite jugar online, obtener descuentos en tus juegos favoritos y descargarte contenido exclusivo ¡Sólo por 5€ al mes!





Personaliza tu avatar con todas las opciones que puedas imaginar y utilízalo para jugar y comunicarte con tus amigos en Xbox LIVE



Tus películas favoritas en alta definición

El mejor videoclub sin salir de casa. Sólo con Xbox LIVE podrás descargarte más de 250 películas a través del Bazar de Vídeo. Su amplia oferta y los 5 estrenos semanales lo convierten en un servicio imprescindible.

¿Todavía no te has conectado a Xbox LIVE?

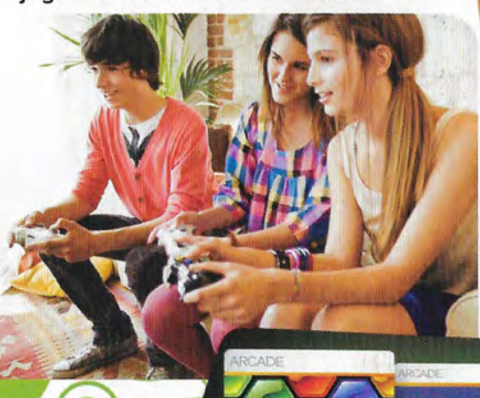
Es tan sencillo como seguir estos 5 pasos:

1. Escoge tu consola Xbox 360: Arcade, Pro o Elite.
2. Conéctate a internet por Wifi* o por cable Ethernet.
3. Escoge tu suscripción: Silver o Gold.
4. Crea tu avatar y encuentra a tus amigos para jugar o chatear.
5. Dirígete al Bazar Xbox LIVE y compra contenido con los Microsoft Points. Podrás adquirirlos en tiendas, en www.xbox.es o directamente desde tu consola en Xbox LIVE.



Comparte tu cuenta de Windows LIVE Messenger y mantén siempre el contacto con tus amigos a través del chat de vídeo, voz y texto.

Conoce a más de 17 millones de jugadores sin moverte del sofá.



El Bazar de Xbox LIVE cuenta con más de 20.000 descargas esperándote.

*Accesorio no incluido, a la venta por separado.

SINGSTAR QUEEN

Saca lo mejor de tu canto para convertirte en el auténtico rey del rock mundial al grito de: "I Want To Break Free".
La saga de «SingStar» no para de sacar títulos, pero en la cantidad también reside la calidad, como en este caso. Porque un «SingStar» de la mejor banda de rock de la historia sólo puede ser sinónimo de éxito. El salón de tu casa se convertirá en un abarrotado y entregado estadio a todos los miembros de la banda. Y tú, en la piel del legendario Freddie Mercury, no les puedes fallar. Para ello tendrás un amplio repertorio donde escoger. Con canciones estelares de los 70, 80 y 90 (25 temas para PlayStation3 y 20 en PlayStation2), «SingStar Queen» encandilará a todos los fans del grupo y pondrá a prueba a todos los jugones de SingStar, es decir, los grandes amantes de los karaokes.
La lista de canciones está repleta de clásicos que convirtieron a Queen en una de las bandas más famosas del mundo, con más de 300 millones de álbumes vendidos y, en cuyo honor, se ha hecho un musical de éxito mundial: "We Will Rock You". Entre las memorables canciones encontrarás "Bohemian Rhapsody" y "We Are the Champions", así como "Another One Bites the Dust", "You're My Best Friend" "Don't Stop Me Now", "Crazy Little Thing Called Love" o "Fat Bottomed Girls". Para cualquiera que sea tu pista favorita, estarás deseando coger el micrófono y entregarte con auténtica devoción sobre el escenario.
La mecánica del juego es la misma de siempre. Deberás seguir el ritmo y cantar cuando te toque, acertando el tono y la intensidad de la voz. No desafines mucho, porque el público vecinal no te lo perdonará. Otra de las posibilidades será la de atreverte con un dueto. Así que, diversión asegurada en otro prometedor título «SingStar», que en esta ocasión rinde tributo a los más grandes del rock. Ya sólo tienes que coger el micro y corear aquello de "Weeeee are the champions - my friend / And we'll keep on fighting till the end...".

MICRÓFONOS INALÁMBRICOS

Para moverte con soltura en todos los temas de Queen nada mejor que unos micrófonos inalámbricos como los que acaban de lanzarse para PS3. Estos micros emiten un sonido de alta calidad y son compatibles con todos los títulos «SingStar». A partir de ahora te olvidarás de los líos con los cables y podrás dar tu mejor "do" de pecho sin romper nada con ésos molestos cordones. Imitarás a Freddie Mercury, bailando sus coreografías sin temer a los tropiezos. ¡A cantar y bailar!

VALORACIÓN

- GRÁFICOS
- JUGABILIDAD
- SONIDO/FX
- ORIGINALIDAD

FICHA TÉCNICA

Sony
Musical
Marzo
3+







PS3/XBOX 360/Wii/PS2

X-MEN ORÍGENES
LOBEZNO

El más resultón y estelar de la patrulla mutante salta con más poderío que nunca a las consolas. Espectacularidad a tope y unos combates apoteósicos son sus armas afiladas.

No hay más vuelta de hoja: el mutante con más garra de todos los X-Men es el bueno de Lobezno, el terror de las fábricas de cuchillas de afeitar. De ello se han dado cuenta tanto cine como videojuego, que le han aupado hacia el más descarado protagonismo en títulos "viejunos" sobre cócteles de superhéroes monstruosos (o en aventuras en solitario estilo «Wolverine's Revenge») como en la trilogía de la Fox, que como todos sabemos acaba de estrenar una precuela contándonos la interesante aunque triste historia de esta mezcla entre Waldemar Daninsky y Eduardo Manostijeras. Y en estas que llega su videojuego altamente multiplataformero, como manda la tradición blockbuster. Un título que pretende despejar cualquier duda o mosqueo sobre la calidad de este tipo de adaptaciones. Así, la medicina es más acción pura y dura que nunca, ya que tendremos que utilizar la característica fuerza bruta del personaje, su factor curativo y sus garras indestructibles de adamantium para realizar temerarias proezas, sufrir graves daños, regenerarse en tiempo real y descubrir el misterioso y complejo pasado del mutante patillero.

Espectáculo desde el inicio

La historia se beneficia de la buena pluma de Mark Guggenheim, guionista de la serie de cómic de Lobezno publicada por











CARNE EN EL ASADOR

Se nota que Marvel quiere apostar fuerte de nuevo por la industria jugona, ya que, aparte de echar toda la carne en el asador presentando a un Lobezno más furioso y con el instinto más animal que nunca, han ideado un webgame gratuito en flash llamado "X-Men Origins: Guerrero del tiempo" (www.xmenlobezno.es/GUERRERODELTIEMPO/) que, contando con una perspectiva isométrica y una calidad más que digna, nos permite familiarizarnos con los poderes de Lobezno cuando descubre sus poderes en la Guerra de Secesión. Un aperitivo de lo más sabroso.



A FONDO

Marvel, y nos presenta la transformación de Logan inspirándose en la narración de la película acerca de su pasado, para descubrir el secreto que le hizo convertirse en el más carismático de la patrulla X, su misteriosa relación con el coronel Stryker y su enemistad visceral con Dientes de Sable. Quizá la espectacularidad sea el principal factor del título, algo que se demuestra desde el principio, con acciones acrobáticas como saltos desde un avión a 10.000 metros de altitud, luchas en edificios con los letreros luminosos de la azotea volando pirotécnicamente, clases de esgrima con las aspas giratorias de un helicóptero, persecuciones trepidantes en lanchas lanzadas... En fin, un no parar para los depósitos de adrenalina.

Gracias al motor Unreal 3, disfrutaremos de unas imágenes de última tecnología y una serie de momentos cinematográficos en los que tanto personajes como escenarios están reproducidos con perfección asombrosa. Pero quizá lo más agradecido del juego es su mimo y admiración a la hora de reflejar al héroe, teniendo en cuenta elemento psicológicos, motivaciones y aspectos tan suyos como, por ejemplo, su factor curativo, algo que queda perfectamente ilustrado en el juego al permitir que su cuerpo regenere tejidos musculares y piel en tiempo real, lo que allana el camino para disfrutar de combates sin descanso y batallas aparentemente imposibles. Unos estupendos efectos luminosos y sonoros y una vocación "single" que de vez en cuando viene fetén (no todo va a ser multiplayer, ¿no?) le dan unos cuantos zarpazos a este regalo para los lobeznómanos de pro.



FICHA TÉCNICA

- Activision
- Acción
- Mayo
- 18+
- www.uncaged.com

COMBATES ESTELARES

▸ Pocas veces habíamos visto a un superhéroe comiquero desplegando tal brutalidad y generosidad en combate como aquí el amigo Lobezno: con las garras echando chispas, libraremos batallas épicas con enemigos a tutiplén no presentes en la peli, como algún robot estilo "IronMan" o un hombre-rinoceronte con camisa de leñador. Aunque nuestro sparring ideal es Dientes de Sable, con el que no tendremos piedad a la hora de ejecutar elaborados combos y salvajes contraataques, con más de 100 movimientos personalizados, muertes rápidas por reflejos y ataques de embestida de largo alcance. Para echarse a temblar.

GUÍA DE JUEGO



La auténtica filosofía de este juego la describe a la perfección Dan Vondrak, desarrollador principal de Raven: "cuando jugamos a estos juegos vemos la simplicidad que requieren, con varios personajes exprimiendo al máximo su set de movimientos. Es sencillo, lo pillas al momento". Blanco y en botella, vamos. Quizá no sea tan fácil dominar todos los combos disponibles pero poco a poco se va cogiendo el tranquillo. Lo mejor es recordar otros grandes títulos épicos de acción pura y dura en los que se inspira, como «God of War» o «Devil May Cry». Incluso «Super Smash Bros Brawl», como reconocen sin rubor desde Raven. Esto es, poco sigilo y mucha leña. En cuanto a la faceta multiplataformera, el surtido se muestra muy completo, destacando la versión Wii con el doble impacto de sus mandos. Por cierto, que podían haber sacado un guantelete cuchillero para ajustar al WiiMote, ¿que no?



HANNAH MONTANA
LA PELÍCULA



A la espera de que a alguien se le ocurra un "Guitar Hero Hannah Montana" (tiempo al tiempo y monedero al monedero), los fans de la heroína Disney más famosa desde la patita Daisy o la vaca Clarabella están de enhorabuena.

No solo por la película que acaba de desembarcar en las salas de cine de todos los rincones sino por el despliegue jugón ad hoc. Y es que el alter ego de Miley Cirus sólo había pisado levemente la DS hace tres temporadas en un juego cartoon y perfectamente olvidable (aunque en Estados Unidos hay unos cuantos cartuchos a su mayor gloria). Ahora, podremos experimentar en nuestras propias carnes la doble vida no de Verónica sino de Milla Steward, una quinceañera corriente y alegre que en sus ratos libres se convierte en una estrella pop llamada Hannah Montana.

La cosa va bien hasta que su papá le baja de la nube y la lleva a su hogar de Tennessee donde, entre boñigas de vaca y alpacas de heno aprenderá la verdadera esencia de la vida y de su identidad. De naturaleza tan cool y femenina como la película, el juego propone una serie de retos y misiones orientados básicamente a desbloquear las nueve canciones disponibles, incluyendo cuatro inéditas de la peli. Pero no solo eso, naturalmente: también podremos acceder a los escenarios de los conciertos, conocer a los fans y compañeros de colegio de la protagonista y a su enorme guardarropa, con vestidos y accesorios a granel. Un colorido casi cegador y un sonido correcto, lógicamente mejor logrado en las consolas de "categoría superior" hacen de este juego un "must" para las seguidoras de la niña prodigio. Para el resto, mejor Metallica.

FICHA TÉCNICA

- Disney Interactive
- Aventura
- Mayo
- 3+
- www.videojuegosdisney.es

RATÓN DE CAMPO Y DE CIUDAD

Algunos de los mejores momentos del juego no provienen de la tajada musical sino del contrastes entre la vida urbana y la campestre que lleva a cabo el binomio Miley/Hannah. Así, podremos experimentar las peculiaridades pueblerinas y el contacto con los animales de granja (incluyendo potrillos muy salvajes) y, por otro lado, las tentaciones cosmopolitas, sobre todo los divertidos episodios "shopaholic" en plan compradora compulsiva. Un poco de humor entre canción y canción no viene mal.

VALORACIÓN

GRÁFICOS	3/6
JUGABILIDAD	3/6
SONIDO/FX	3/6
ORIGINALIDAD	2/6





ERRORES. EL MOTIVO POR EL QUE ALGUNOS SUPERHÉROES LLEVAN MÁSCARA.

consigue ya

TU EDICIÓN ESPECIAL EL 28 DE MAYO con un poder exclusivo

SPECIAL EDITION

inFAMOUS

SALVAR EL MUNDO ES SÓLO UNA OPCIÓN

Descárgate la demo gratuita en PlayStation®Store.

infamousthegame.com



PLAYSTATION 3

VIRTUA TENNIS 2009

Salta a la cancha y destroza tu raqueta virtual con los reveses más populares del mundo.

Si existe un tipo de juego perfecto, éste es el que, entre otras cosas, envejece en las estanterías sin que apenas le salgan arrugas. Es decir: un título al que eres capaz de echar unas partidas 10 años después de que saliera en las tiendas y que mantiene el atractivo original para jugar como si fuera nuevo. «Tetris», «Street Fighter», «Soul Calibur» o «Virtua Tennis» están dentro de este selecto grupo y, quizá salvo el título de puzzles, cada nueva entrega de las series mentadas se celebra como todo un acontecimiento en el sector.

«Virtua Tennis 2009» prescinde de la numeración que le impedía avanzar a buen ritmo (oficialmente, sólo hay tres entregas más alguna que otra variación del 1 o del 2) y se pasa al calendario para saber cuál es la última versión. La coletilla del año suele significar en sagas como esta que no hay grandes novedades, pero afortunadamente este no es el caso.

Tenis para disfrutar

Al habitual catálogo de deportistas de élite (Nadal, Federer, Murray, Sharapova...) se le añade la ventaja de un magnífico acabado técnico, digno de la mejor producción actual en videojuegos. Las animaciones son espectaculares, como siempre, y se ha quitado la EA ("estupidez artificial") de los jugadores que controlamos cuando, por ejemplo, se quedaban atascados al intentar responder una bola fácil a la que pulsábamos con demasiada celeridad el botón corres-



FICHA TÉCNICA

- SEGA
- Deporte
- Mayo
- 3+

www.virtuatennis2009.com

MODOS DE JUEGO

Si hay algo que no puedas echar de menos en un juego de «Virtua Tennis» eso son los modos de juego. La variedad es una norma que se autoimponen los programadores que hacen estos títulos, ya sea AM3, Sumo Digital o cualquier otro departamento. La versión 2009 tiene decenas de minijuegos, un renovado modo online, torneos, carreras profesionales, versus, partidos mixtos... en fin, un festival de posibilidades tanto para un jugador como para varios. Para una partida rápida, nada como practicar con los minijuegos y hacer como que juegas al billar con bolas gigantes que colocas con tu pelota, o prueba el modo carrera profesional para pasarte tardes enteras ampliando tu colección de objetos virtuales.

Valoración

GRÁFICOS ■■■■■□

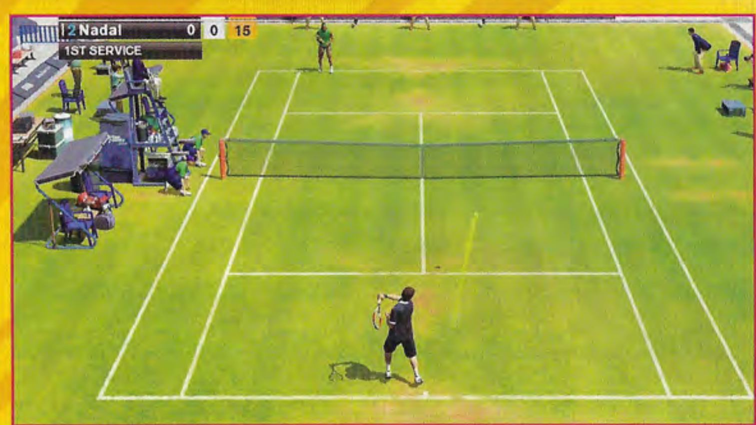
JUGABILIDAD ■■■■■□

SONIDO/FX ■■■■□□

ORIGINALIDAD ■■■□□□















pondiente. Es algo que jamás le pasaría a deportistas de este calibre, y por tanto si pulsamos el botón de respuesta antes de tiempo el resultado no es una mueca inútil sino un golpe más débil. En cuanto a detalles gráficos, sorprende ver el tremendo realismo de los primeros planos. Federer tiene su típica barbita de los días de partido, cuando olvida afeitarse y se dedica (suponemos) sólo a la preparación mental o las cuidadas patillas de Andy Murray. No sólo detalles superficiales: el característico revés a dos manos del inglés está representado de forma muy realista, casi como si Murray hubiera posado con técnicas de captura de movimiento, y es uno de los golpes más fuertes del juego. En los apartados sonoros, los gritos, raquetas, rebotes o comentarios del público no podían estar mejor hechos, consiguiendo una ambientación modélica dentro del género deportivo.

No todo es realismo, pero la totalidad de modos que incluye «Virtua Tennis 2009» sí es diversión pura. Los minijuegos, marca de la casa, vuelven a hacer su aparición con alocadas pruebas en las que se involucran piratas, cocodrilos y una variopinta colección de entrañables disparates.

Como decíamos antes, cada aparición de un nuevo «Virtua Tennis» es motivo de fiesta, y la última entrega no sólo no desfallece sino que mejora en puntos clave a sus predecesores. En definitiva: el "Nadal" de los simuladores de raqueta está ya entre nosotros.

GUÍA DE JUEGO



Las palabras "Virtua" y "Tennis" juntas sólo pueden significar una cosa: intuición en el control. Es lo mejor que se puede decir de un título deportivo al que, en teoría, todo el mundo sabe jugar. Las normas son fáciles, la mecánica también... ¿qué falta para que todo salga perfecto? Pues que los jugadores respondan a la perfección. «Virtua Tennis 2009» ha pulido todos sus controles para hacer que esto sea así, y la verdad es que funciona. Como siempre, dependiendo de en qué momento pulsamos el botón, nuestro personaje reacciona de una forma u otra. También afecta si estamos corriendo o parados preparando el raquetazo (en este último caso, la potencia es mucho mayor), por lo que conviene tirar siempre hacia el centro una vez terminado nuestro turno. Eso, por supuesto, no es aplicable cuando creemos oportuno sorprender y nos lanzamos a la red para rematar con fuerza. Hay que estar muy seguro para realizar esta estrategia jugando en "singles", porque lo más normal es acabar intentando golpear un globo que surca la estratosfera hasta la línea de fondo. Esto, además, tiene más posibilidades de pasar debido a que los jugadores seleccionables ocupan lo más alto de la clasificación ATP y están muy igualados en sus versiones virtuales.

VERSIÓN WII

Según los creadores, el mayor reto a la hora de programar ha sido hacer pleno uso del Motion Plus para Wii. Con este añadido, la versión para la consola de sobremesa de Nintendo llega más allá de lo que ha hecho ninguna otra antes. Por fortuna, Sumo Digital acababa de terminar el Sega Superstars Tennis poco antes de involucrarse en el proyecto, por lo que tenían muy claro qué querían conseguir. La profundidad de reconocimiento que permite el nuevo controlador eleva la jugabilidad a cotas nunca vistas. Por ejemplo, cortar la bola recibiendo una volea se hace exactamente igual que en la realidad, y proporciona una sensación inigualable de inmersión en el juego.



MONSTRUOS VS. ALIENÍGENAS

He aquí la alucinante historia de un puñado de monstruos, gigantes y fenómenos encargados de parar los pies y fulminar a unos cuantos galácticos de pacotilla.

No, no hablamos del último Madrid-Barça sino del último grito en animación 3D, que como no podía ser de otra forma salta al mundillo consolero por la vía multiplataforma. Y, la verdad, si la peli era pura diversión cascabelera, el videojuego no se queda atrás, superando la media de un subgénero que suele despachar churretes amparándose en las licencias con la mayor de las alegrías.

Quizá la clave del éxito esté en no seguir el argumento del filme, con más miga de lo que parece y plagado de guiños e influencias de los clásicos cincuenteros de ciencia-ficción. Aunque, por supuesto, de lo que se trata es de salvar al mundo del ejército de robots aliens de Galaxhar gracias a la acción conjunta de los tres elementos más batalladores, cada uno con sus habilidades propias. Así, tenemos a Eslabón perdido dispuesto a repartir cera a todo enemigo viviente, al gelatinoso BOB encargado de las misiones plataformeras gracias a su movilidad algo pringosa y a su capacidad por meterse en cualquier rincón y resquicio y, sobre todo, a la colosal Genórmica que, aparte de triunfar en las fases de "beat", también se las apaña divinamente en las misiones de carreras gracias a sus patines-coches vertiginosos. Esto es, un cóctel donde no falta de nada, servido en veinte niveles que exploran los escenarios de la película (desde el espectacular puente de San Francisco a la fortaleza secreta de los friquis, sin olvidar la nave espacial de los malotes), con fenomenales gráfico, gran jugabilidad (ojo a la versión Wii) y hasta con un modo cooperativo sobre la marcha. En fin, un sabroso tanque de palomitas de colores. Monstruos, más que monstruos.

NO PISES A LA CUCARACHA

Aunque la mecánica del juego no puede ser más intuitiva y sencilla, hay que destacar las ayudas que saltan del banquillo monstruoso: el enorme Insectosaurio y, sobre todo, el profesor Cucaracha, que nos echa un cable cooperativo al enseñarnos controles, enigmas y secretos del juego. Lástima que Hugh "House" Laurie no haya prestado su voz, lo que le hubiese dado un toque matasanos a la cosa.

FICHA TÉCNICA

- Activision
- Acción/Aventura
- Marzo
- 7+
- www.monstersvsaliensgame.com

VALORACIÓN

- GRÁFICOS: 3/6
- JUGABILIDAD: 4/6
- SONIDO/FX: 3/6
- ORIGINALIDAD: 3/6



TEXTOS: WILLIAM VAN DJIK



OPERATION FLASHPOINT
DRAGON RISING

El petróleo se ha convertido en un bien escaso. China domina gran parte del mundo y decide lanzar una operación militar contra una pequeña isla de hegemonía rusa tras descubrir que allí se esconde una rica fuente de 'oro negro'.

Así comienza la operación Dragon Rising. Rusia pide auxilio a Estados Unidos, y nosotros acudimos a su ayuda rifle en mano para librar una de las batallas más duras y sanguinolentas que se recuerdan en la historia de la ficción. Seis días de guerra nos llevan hasta una isla recreada con toda clase de detalles para dar vida a este nuevo «Operation Flashpoint», la secuela de uno de los juegos bélicos más realistas que se recuerdan en la última década. Nuestro objetivo es llevar a un grupo de soldados a cumplir misiones de distinta índole en la que es esencial controlar el terreno que nos rodea.

Una bala es suficiente para perder la vida, exactamente igual que una decisión errónea. Debemos apartar la mirada del impresionante motor gráfico, que luce hasta la obsesión toda clase de aspectos de la naturaleza –barro, matorrales- que pueden jugar a nuestro favor o totalmente en contra durante un ataque enemigo. Así que siempre atentos.

Estamos ante uno de los FPS más exigentes de esta generación, por lo que la mejor opción es disfrutar de él en cooperativo con un compañero mientras elegimos qué vía es mejor para derribar un edificio enemigo.

Por su jugabilidad y estética «Dragon Rising» es uno de esos títulos únicos que destacan en el catálogo de la nueva generación al alejarse de la fórmula a la que estamos habituados. Aunque no es un juego para todos los públicos, vale la pena disfrutar su particular forma de entender la guerra.

CUMPLE TUS ÓRDENES, SOLDADO

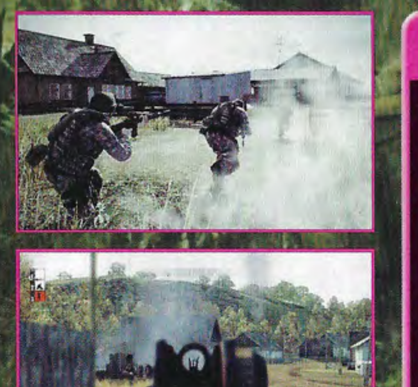
El realismo es el aspecto más interesante de este título. Es imprescindible tener en cuenta cada palmo de terreno para evitar una emboscada enemiga, como también tener las ideas claras a la hora de indicar las órdenes a nuestros soldados. Si consideran que les envías a la muerte, muchos ignorarán tu mandato y tomarán un camino alternativo poniendo en peligro la misión. Real como la vida misma, hay tantas alternativas como podamos imaginar.



Tendremos que desplazarnos a diferentes escenarios para vivir con intensidad el enfrentamiento bélico.

FICHA TÉCNICA

- Codemasters
- Acción
- Mayo
- 18+
- www.codemasters.com/flashpoint



VALORACIÓN

- GRÁFICOS: 4/6
- JUGABILIDAD: 5/6
- SONIDO/FX: 4/6
- ORIGINALIDAD: 5/6

Fuel

Velocidad ilimitada mientras recorremos parajes desérticos. Así el «Fuel», una interminable carrera contra la madre naturaleza en la que nos enfrentamos contra un grupo de corredores dispuestos a dar la vida por arrebatarnos el primer puesto.

Asobo Studios, los creadores del título, han contando con el aval de Codemasters para lanzar al mercado una nueva propuesta de conducción que nos transporta hacia un futuro que para muchos es inevitable. A saber: el oeste de Estados Unidos ha sufrido las inclemencias del cambio climático, pasando a convertirse en una inmensa llanura inservible para la vida humana. Al menos a primera vista, ya que un valiente grupo de pilotos amantes de la adrenalina se lanzan a la aventura con la vista puesta en los 100.000 kilómetros de carreteras que se abren antes sus ojos. 75 vehículos de distintas clases permiten navegar por dunas, desiertos y toda clase de escenarios variopintos. Nosotros decidimos con qué 4x4 nos apetece viajar en carreras al más puro estilo Dakar, con un GPS como única guía para saber en todo momento hacia dónde dirigirnos. Todo acompañado por un motor gráfico cuya visibilidad abarca 40km a la redonda en un espectáculo visual digno de una superproducción.

¿Pan comido? Ni pensarlo. En nuestro camino hemos de enfrentarnos contra el duro clima tropical; tormentas eléctricas, lluvias torrenciales, tornados... «Fuel» es uno de los espectáculos más sorprendentes de la generación actual, con multitud de efectos técnicos y un control exigente de los que nos obligan a pasar horas tras los mandos de la consola para ser dominado. Si a todo esto le sumamos posibilidades multijugador online e innumerables modos de juego, qué duda cabe que estamos ante uno de los juegos de la temporada.

Cuidado con el clima

¿Qué pasaría si el cambio climático arrasa literalmente el oeste de un país? En «Fuel» podemos descubrirlo. No sólo cambia la orografía del terreno, también las condiciones meteorológicas. Aquí los corredores tienen que tener cuidado con el cielo, ya que un tornado puede cambiar drásticamente las condiciones de carrera. Hay que estar muy atentos para evitar perder el primer puesto después de varios minutos perdidos en el desierto.



...técnica

Atari

Conducción

Mayo

7+

www.fuel-game.com

Valoración

GRÁFICOS	■■■■□□
JUGABILIDAD	■■■■□□
SONIDO/FX	■■■■□□
ORIGINALIDAD	■■■■□□

GUITAR HERO METALLICA

Mientras se siguen anunciando extensiones, personalizaciones y descargas insistentemente («Modern Hits» para DS, «Smash hits" multiplataforma...) y aunque haga estragos en la salud de algunos vips muy enganchados como Christina Applegate, la franquicia guitarrera por excelencia continúa a lo suyo: rocanrroleando hasta que el cuerpo aguante. Ahora, tras lograr que Aerosmith (y próximamente Van Halen, según secretos a voces) se subieran a su mástil, le toca el turno a uno de los iconos del heavy: los inimitables "Four Horsemen" que lograron, entre otros prodigios, despachar más de veinte millones de copias de su "álbum negro". Así que eran unos de los candidatos idóneos para esta nueva entrega-grandes éxitos, que recorre la historia de la banda de Los Ángeles: desde la intensidad del "Battery" hasta el célebre arpegio de "Nothing Else Matters", ni uno solo de sus álbumes ha sido descartado. Pero eso no es todo, ya que la gramola también incluye veintiún temas extra de artistas invitados como Alice In Chains, Motörhead, Judas Priest o Machine Head.

El modo de juego consistirá en una audición para acompañar al grupo en un par de temas y luego recorrer toda su obra a través de lugares tan emblemáticos como el Hammersmith Odeon o The Stone, su garito de iniciación a principios de los ochenta, con imágenes documentales incluidas. Todo ello, con un espléndido aspecto gráfico algo "ensuciado" para no desentonar con la época y con la filosofía rockera de los mozos. Aunque, eso sí, Ulrich, Trujillo, Hammet y Hetfield, coquetos ellos, se han sometido gustosos a un lifting virtual para disimular canas y patas de gallo, que una cosa no quita la otra. Lo dicho, un juego con mucha actitud y poderío para contentar a los hijos del rock and roll. O casi nietos, vaya.



FICHA TÉCNICA

- Activision
- Musical
- Mayo
- 12+
- http://metallica.guitarhero.com

VALORACIÓN

GRÁFICOS	■■■■□□
JUGABILIDAD	■■■■□□
SONIDO/FX	■■■■■□
ORIGINALIDAD	■■■□□□

DURILLO METAL

Si el título consagrado a Aerosmith dejó una sensación agridulce a los aficionados a «Guitar Hero» por la relativa sencillez de las ejecuciones, aquí la cosa se pone seria de acuerdo al estilo de la banda californiana. No hay más que pinchar el modo "guerra" que permite atacar al adversario chamuscando o electrizando la guitarra del oponente. O los niveles difícil o experto, donde sudaremos la gota gorda para clavar los clásicos metalleros como el doble bombo atronador o los riffs.

DRAGON BALL EVOLUTION



Olvídate de los últimos episodios «Z» de la abundante y apetitosa saga «Dragon Ball» porque ahora su leyenda cobra vida.

Con el estreno de la reciente película en la cartelera, los personajes creados por Akira Toriyama han entrado en una clínica de cirugía estética y han salido de carne y hueso y con habilidades especiales. Además del clásico Kame Hame Ha de Goku podrás ver a Bulma repartiendo "estopa" y a algunos otros personajes como no los habías visto hasta ahora (tremenda Chichi de gimnasta rosa). Esta es una versión moderna que te cuenta los orígenes de Goku, donde volverás a enfrentarte a las fuerzas del mal para controlar las míticas Siete Bolas de Dragón que conceden cualquier deseo.

Tendrás diferentes posibilidades antes de lanzarte a la acción con tres modos para elegir: modo Historia, que permite seguir el camino de Goku, enfrentándose finalmente al malvado Lord Piccolo después de luchar en intensas y emocionantes batallas; modo Arcade, para tener acceso al resto de personajes de la saga, como Chichi, Bulma, Fu Lum o Goku Ozaru; y modo Misión, plagado de desafíos y retos para potenciar tus habilidades. Para mejorar tu aclimatación al juego podrás echar mano de un intenso tutorial de entrenamiento y así pulir y perfeccionar toda tu técnica en las futuras peleas. Y uno de los puntos positivos del título es un destacado modo Multijugador en el que podrás competir con varios amigos en disputados y entretenidos combates online. Un sistema de combate coqueto y efectivo, unos ataques dinámicos y con curiosos combos, una buena gestión de energía (Ki) y una agilidad fulgurante definen a «Dragonball Evolution». Así que prepárate para la lucha. ¡Y ahora lo puedes jugar en tu PSP!

FICHA TÉCNICA

- Digital Bros
- Acción
- Abril
- +12
- www.digital-bros.es

VALORACIÓN

- GRÁFICOS ■■■□□□
- JUGABILIDAD ■■■□□□
- SONIDO/FX ■■■□□□
- ORIGINALIDAD ■■■□□□

JUGANDO A LAS PELÍCULAS

Evidentemente, este juego es la versión para consolas de la película dirigida por James Wong ("El único") e interpretada por Justin Chatwin como Goku y Chow Yun-Fat como maestro. Rodada tras un sinfín de peripecias para conseguir los derechos del legendario manga, el filme tiene el discreto encanto de gominolas de celuloide como «Power Rangers» o «Zu Warriors», con muchos efectos especiales y un tono para todos los públicos. Quizás el punto más destacado sea la interpretación de Emmy Rossum como Bulba, personaje que también se lleva la palma en el juego.

NEW PLAY CONTROL! PIKMIN 2

Un lavado de cara perfecto para estrategas alternativos

FICHA TÉCNICA

- Nintendo
- Estrategia
- Abril
- 3+
- www.nintendo.es

A muchos les puede sonar a excusa la estrategia que ha adquirido Nintendo en los últimos tiempos con la serie New Play Control. Bajo este sello ya hemos visto «Mario Tennis» y «Pikmin», con resultados sorprendentes en la jugabilidad de ambos a la hora de utilizar el Wiimote de la consola de sobremesa. Precisamente continuando el buen resultado que dio el colorista título de puzzles y aventuras nos hemos puesto frente a los mandos de su secuela, y los resultados, una vez más, merecen su compra. Con «Pikmin 2», por si acaso no has jugado a la primera entrega, tienes la sensación de que estás cuidando un jardín desde el punto de vista de una hormiga. Esto es porque todo lo que tienes a tu alrededor tiene un tamaño descomunal: insectos, plantas o desperdicios como cartones de leche. En la segunda entrega, la desdicha del capitán Olimar es menor que cuando lo conocimos: después de reunir todas las piezas de su nave y viajar hasta su planeta natal, descubre que la compañía para la que trabaja tiene una deuda enorme, y decide volver al mundo de los Pikmin para rehacer su fortuna. Pero la cosa tiene algunas novedades...

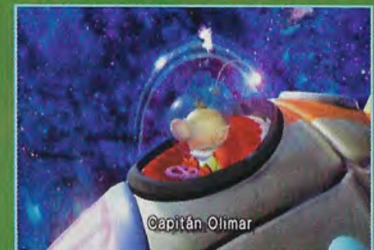
UN GÉNERO IRREPETIBLE

Pikmin te puede gustar por una buena cantidad de razones, pero si estás buscando alguna alternativa, lo tienes muy difícil. Se podría decir sin peligro a equívocos que se trata de un ejemplar único en su especie. La mezcla de estrategia en tiempo real con aventura y acción es tan exótica que vas a tener que "conformarte" con los 200 objetos a recolectar. Un avance importante teniendo en cuenta que en el primer «Pikmin» tenías que buscar 30 piezas para tu nave. Exceptuando el novedoso control del Wiimote para seleccionar objetivos y mover el puntero, el juego era tan bueno cuando apareció en GameCube hace cinco años que apenas necesita nada más.

¿QUE HAY DE NUEVO, VIEJO?

La variedad de situaciones es muy superior a lo que nos enfrentábamos en la primera entrega de «Pikmin». Las nuevas dimensiones (faraónicas) ayudan a este hecho, pero también se añaden al grupo de los tres Pikmin (amarillo, rojo y azul) otros nuevos de color blanco o púrpura con habilidades indispensables para superar originales desafíos. Por cierto, si te fijas en las caras de estos bichos comprobarás también el trabajo de escultura 3D que se ha llevado a cabo, ya que son perfectamente capaces de expresar emociones con realismo y detalle. Si juegas en pantalla panorámica, -¿todavía hay alguien que no lo haga?-, es otra novedad a agradecer en favor de la nueva versión para Wii.











Ideal para iniciarse en la estrategia. Ha envejecido muy bien.







Nunca se había pasado por alto el parecido de Olimar con Mario. En Japón, de hecho, se llama Orima: un anagrama del nombre del fontanero, que fue desechado en Occidente porque se parecía demasiado a cierta palabra "prohibida" con la que se podrían hacer chistes de mal gusto. El caso es que esta similitud ya es más que patente en «Pikmin 2», puesto que nos acompaña un ayudante de nombre Luis, quien, encima, se parece físicamente a Luigi.

Avance técnico

Técnicamente, el juego supera con claridad a su antecesor, que aguantaba de por sí bastante bien el tipo incluso ocho años después de salir a la venta. Tampoco es que Wii suela destacar en estos aspectos, sobre todo porque con títulos como este no le hace falta. La magnitud de los escenarios es aún mayor, y te sientes como un enano genuíno frente a un inmenso parque lleno de posibilidades. Las superficies brillan con luz propia (nunca mejor dicho) y se aprovechan de un mayor dominio de las técnicas de texturización para dotar a personajes y elementos biológicos de un acabado muy bueno, ya que podría pasar por un juego actual sin problemas. Eso sin mencionar la calidad de los diseños: sencillamente hipnotizante.

Puede que te cueste más de la cuenta gastar dinero en un juego que sabes que estaba en las tiendas hace mogollón de años, pero es la mejor opción que tienen los aficionados a la estrategia dentro de la consola nueva consola de Nintendo. Un imprescindible digno de volver a jugarse hasta el infinito que te asegura muchas y estupendas horas de diversión.



GUÍA DE JUEGO



Los pequeños habitantes del planeta que dan nombre al juego ya no son unos desconocidos para nadie. Estos Pikmin (llamados así porque, según Olimar se parecen a unas zanahorias que se venden en su planeta y que tienen ese nombre) nos seguirán a todas partes sin hacer preguntas y haciendo todo lo que les ordenemos. La verdad es que la razón para que se sacrifiquen tanto por nosotros es un misterio, pero mejor no preguntar y utilizar sus habilidades únicas. Como Lemmings, pero más inteligentes, nuestros acompañan-



tes marcianos están dispuestos a enfrentarse con un ímpetu en ocasiones suicida a las misiones que les encomendemos. Sin embargo, es mejor darles órdenes o prestarles atención cada cierto tiempo (con llamarlos es suficiente) para que no se aburran y estén más motivados. La incorporación al catálogo de Luis-Luigi consigue dotar al juego de grandes dosis de colaboración a la hora de resolver ciertos puzzles, aunque no hay ninguno lo suficientemente complicado como para engancharse durante mucho tiempo. Favorece también a la hora de jugar a dobles, repartiendo las tareas y aumentando, claro está, la diversión compartida. Las novedades para Wii comparándolo Aunque es indudable que el cursor funciona mejor, si conservas tu copia de GameCube en buenas condiciones no necesitas esta.

EA SPORTS ACTIVE

La evolución del «Wii Fit» ya está disponible para los jugadores más sanos y deportistas. Después de demostrar su valía como instrumento de ejercicio y convertirse en uno de los mayores éxitos que ha tenido la plataforma desde su nacimiento, «Wii Fit» ha servido de modelo para fomentar una nueva forma de entender el ejercicio desde casa. Electronic Arts, siempre atenta al negocio, quiere unirse a la reciente moda impulsada por la tabla pero, curiosamente, sin utilizar esta tabla, y ofreciendo en su lugar una alternativa a las mancuernas que tanto suben y bajan los "machacas" de gimnasio.

«EA Sports Active», aunque tiene nombre de departamento de juegos dentro de la compañía, es un magnífico entrenador personal si se utiliza correctamente. Con una cinta elástica que se une al Wiimote y al Nunchaku, tenemos que trabajar grupos musculares superiores, como bíceps o tríceps, mientras un monitor virtual nos guía desde la pantalla para que no nos herniemos. Si nos ponemos otra cinta en la pierna para sujetar el Nunchaku, con la mano sujetamos el Wiimote y así la consola detecta cuándo trabajamos el tren inferior. Esto es más fiable que, por ejemplo, el plan de entrenamiento que nos proponía «EyeToy Kinetic», porque capta el movimiento tridimensional y es capaz de decirnos de una manera realista si estamos haciendo bien el ejercicio o no. Por otra parte, también es capaz de detectar el movimiento que estamos haciendo mientras saltamos levantando las piernas alternativamente, aunque claro, olvídate de que se parezca en algo a lo que podrías estar haciendo en una carrera popular en la calle... Técnicamente no merece la pena ni describirlo. No porque sea malo (no lo es), sino porque está pensado para resultar esquemático y claro. Para diferenciarlo de la competencia, no utiliza Miis, sino unas representaciones más realistas de los modelos humanos. Para desengrasar articulaciones, por ahora no vas a encontrar nada mejor en Wii.

PONTE EN FORMA

«Wii Fit» sorprendió a todos. Semejante invento es uno de los títulos más vendidos en la plataforma de sobremesa de Nintendo. Igual que con «Wii Fit», en «EA Sports Active» tienes un seguimiento de tus progresos en una gráfica que indica cómo evolucionas en los ejercicios. Con esto no sustituyes a un entrenador personal, como tampoco lo hace «Wii Fit», pero sí sirve bastante mejor que aquél en caso de que quieras profundizar en el entrenamiento desde casa. Vete poniendo al día desde ya, ¡que en dos meses estás luciendo palmito en la playa!

FICHA

- EA
- Deporte
- Mayo
- 3+
- www.es.ea.com

VALORACIÓN

GRÁFICOS ■■□□□□

JUGABILIDAD ■■■■□□

SONIDO/FX ■■■□□□

ORIGINALIDAD ■■■■□□




12+
www.pegi.info
PUNCH-OUT!!
TM
RECLAMA TU TÍTULO
Comienza el combate. Vuelve Punch-Out. ¡Ahora para Wii!
Enfréntate con viejos enemigos como King Hippo, Don Flamenco y Bear Hugger o entra en el ring para poner a tus amigos contra las cuerdas. Con el Mando de Wii y el Nunchuk harás morder la lona a más de uno. Y si prefieres jugar como en los viejos tiempos, sólo tienes que girar el Mando de Wii y pulsar los botones 1 y 2.
Cualquiera que sea tu estilo, recuerda que cada oponente te desafiará en tres ocasiones y tendrás que vencerles para conseguir un golpe aún más potente. Súbete al cuadrilátero con Little Mac y derriba a tus contrincantes hasta llegar al combate final. El cinturón de campeón te espera.
Wii
PUNCH-OUT!!
12+
PAL
Nintendo
Wii
Nintendo



Wii

MADWORLD

Con los calores de Mayo ya se acerca la época del gazpacho. Adelántate con este zumo de tomate del bueno.

Tenemos que reconocerlo: en videojuegos, matar a los malos es divertido. Y aunque la Wii parece la consola menos indicada para hacer de este "deporte" virtual un emblema de su catálogo súper-familiar, ha recibido en pocos meses un par de títulos por los que PS3 o Xbox 360 "matarían".

Tras revisar hace poco «House of the Dead», le toca el turno a «MadWorld», un divertidísimo juego de lucha con un singular estilo gráfico. Estamos en una ciudad asolada por los criminales, en la que una cadena de televisión ha visto el filón suficiente para hacer caja proponiendo un concurso millonario: acabar con estos delincuentes a cambio de un premio de 100 millones de dólares. Con un estilo muy parecido a la película Sin City, personajes y escenarios están realizados con un carácter cómico (de cómic, vamos) pero elegante, donde lo único que sobresale entre los colores blancos y negros son los charcos de sangre. El protagonista hace gala de una fortaleza envidiable, y se podría definir como una mezcla de Hellboy con Ash (el de la peli Posesión Infernal), ya que tiene la mala leche de uno y la sierra eléctrica en la mano de otro.

La jugabilidad es la de un beat'em up en su máxima expresión, con multitud de combos y, lo mejor, un inacabable catálogo de comentarios por parte de los presentadores del programa, ciertamente ingeniosos y que parecen sacados de Humor Amarillo en sus momentos estelares.

Se trata evidentemente de un juego para mayores de 18 años, y si no tienes un estómago sensible, seguramente te rías como un loco cuando logres una actuación digna de los elogios de los reporteros de «Madworld». Hasta los 100 millones de dólares te parecerán superfluos al lado de tanta parranda.

Ficha técnica

- SEGA
- Acción
- Marzo
- 18+
- www.sega.com/madworld



EL DISEÑO SÍ QUE IMPORTA

En Capcom, quizá una de las 3 mejores desarrolladoras del mundo en la actualidad, seguro que se están tirando de los pelos. Han dejado escapar a muchos de los chicos de Platinum Games, los responsables de este título, y entre los que se encuentra el legendario Shinji Mikami (responsable de «Resident Evil» o «Devil May Cry»). Con «MadWorld» y un equipo bastante reducido de personal, han conseguido trasladar a Wii una auténtica obra maestra con patas. Un diseño espectacular junto a un estilo de juego como en los mejores tiempos de los videojuegos -ya que de hecho se trata de un homenaje a Smash TV- hacen de «MadWorld» esa pieza que nadie esperaba ver en Wii pero que muchos usuarios cruzaban dedos para que sucediera. Sólo una pega: no es un juego muy largo.

Valoración

GRÁFICOS	■■■■■□
JUGABILIDAD	■■■■■□
SONIDO/FX	■■■■■□
ORIGINALIDAD	■■■□□□


¿Te atreves?
SONIC™
y el caballero negro
Explora Camelot, el increíble mundo del Rey Arturo
Juega con hasta 3 amigos más
A la venta el 13 de marzo
Wii
SONIC y el caballero negro
12+
SEGA
www.pegi.info
Wii
SONIC TEAM
SEGA
www.sega.es

LITTLE KING'S STORY

A todo el mundo le gustaría ser rey... ¡y sí, de paso, eres rey en un juego lleno de personajes encantadores y divertidas misiones, pues mucho mejor!
La historia se centra en un apocado muchacho que, un día, encuentra una corona y es proclamado rey. El reino bajo tu mando es un poco birria y los súbditos no dan un palo al agua, pero sólo necesitan un monarca que los ponga a trabajar.
Así que debes reclutar miembros para tu real cortejo y hacerlos aprender diferentes profesiones, como soldados, granjeros, cazadores, leñadores... ¡tienes que dar con un equilibrio adecuado para hacer frente a las necesidades del reino! Hay que construir, cavar, recolectar recursos y combatir contra los monstruos que te salen al paso en tus viajes de exploración. El objetivo final es unificar todas las tierras que te rodean en un solo reino, pero para eso tendrás que derrotar a sus respectivos reyezuelos. ¡Todo sea por la dominación del mundo!
El juego es una genial combinación de estrategia en tiempo real, rol y aventura que quizá podría describirse como una mezcla entre «Pikmin» y «Animal Crossing». Y es que la cosa no solo consiste en dar órdenes a los vasallos y lanzarlos al combate, sino también en construir edificios e infraestructuras para ampliar tu reino. Los gráficos tienen un diseño encantador y las diversas piezas de música clásica se adaptan a la perfección al tipo de situaciones a las que tienes que enfrentarte. Pero quizá su mayor mérito es que, aunque en principio es un juego ideal para niños, puede encandilar por igual a los adultos sin complejos. Una pequeña joya para el catálogo de Wii.

FICHA TÉCNICA

- Nintendo
- Aventura/Estrategia
- Abril
- 7+
- www.nintendo.es

VALORACIÓN

- GRÁFICOS: ■■■■□□
- JUGABILIDAD: ■■■■■■
- SONIDO/FX: ■■■■■□
- ORIGINALIDAD: ■■■■■■

REYEZUELOS CON MALAS PULGAS

▸ **Anexionarse un reino vecino es más complicado de lo que parece. Cada uno de los siete reinos tiene su propia cultura y aspecto característico y, para sumarlo a tus dominios, tienes que abrirte paso luchando y sorteando obstáculos hasta alcanzar al rey enemigo, que resulta ser un jefe final de grandes proporciones. ¡Tendrás que aprenderte bien sus métodos de ataque para derrotarlos!**



READY 2 RUMBLE REVOLUTION

¿Estás preparado para el auténtico combate del siglo? ¡Viva la Revolution!. Wii es una plataforma con multitud de posibilidades deportivas, y si en alguna disciplina pega fuerte es la pugilística virtual. «Ready 2 Rumble Revolution» es una vuelta de tuerca al concepto que los singulares personajes caricaturescos ya pasearon en PlayStation 2 o Dreamcast.

La idea sigue siendo la misma: coger a personajes famosetes, cambiarles el nombre y ponerlos a combatir. Por supuesto, también puedes crearte uno desde la nada y hacer que rocen la gloria dentro del ring. Los gráficos son eficientes y nunca tienes la sensación de que el juego es un port cochambroso de otra plataforma (de hecho, no lo es), pero tampoco alcanza el brillo de las mejores producciones para esta consola. Animación fluida con movimientos divertidos cuando no descacharrantes, y una paleta de colores discreta son los rasgos de identidad de este título. De hecho, ningún otro juego de boxeo ha sido capaz de llegar a semejante nivel de cachondeo, un gran punto a favor de los que busquen un entretenimiento capaz de hacer reír al más pintado.



Darse de tortas en Wii siempre ha sido algo divertido, pero el catálogo de ganchos, jabs, directos y especiales es tal que difícilmente lograrás hacer el movimiento adecuado en el momento oportuno. Si consigues tener la milimétrica habilidad necesaria para que el personaje te haga caso, estate seguro de que los combates que vas a vivir son los más graciosos vistos en una consola.

UP&DOWN

+ Los combates son tremendamente divertidos y las animaciones bastantes fluidas. La enorme variedad de movimientos que podemos hacer sobre el ring...

− ...Aunque para el que es poco jugón se va a encontrar con un control algo complicado. Algunos se pueden volver loco en el momento de ejecutar combos.

Compañía: Marzo | Género: Deporte | Lanzamiento: Marzo | +12 años

KIDZ SPORTS CRAZY MINIGOLF

Coge los palos y súbete al buggie para dar la vuelta a los cuatro campos disponibles, en los que pasarás un rato de lo más divertido mejorando tu putt. Si no eres un Tiger Woods ni un Sergio García te recomendamos este juego. Es ideal para los que no han practicado a menudo el golf y se quieran iniciar. Y es que está dirigido tanto a niños como adultos. Hasta 4 jugadores podrán apuntarse a esta propuesta tan divertida. La experiencia Wii vuelve a demostrar, una vez más, que se disfruta todavía más si se practica en grupo. Y con este título hay que hacerlo así para sacarle un mayor partido. Gracias al editor de personajes "NuYu" podrás crear tu versión Kidz Sports y la de todos tus amigos. Personaliza a los jugadores y así tendrán un gran parecido físico a ti. Convertirás el salón de tu casa en un improvisado campo de mini golf. Tranquilo, que tus golpes no causarán ningún desperfecto en el mobiliario. Aunque este título no está dirigido a los profesionales, tendrás que hacer lo posible por evitar los imprevistos que te encuentres en el camino. Porque cada bola deberás golpearla de la mejor manera para que se quede lo más cerca del green. Los obstáculos de cada hoyo pondrán a prueba tus destrezas en el manejo del palo. Y no es lo mismo el primer golpe, en el que se necesita mayor fuerza, que el último, en el que se requiere precisión. Uno de los aspectos que le dan un mayor parecido con la realidad es que podrás utilizar el remoto de Wii como si fuera un putter de verdad. Así afinarás para meter la bola en los 72 hoyos que esperan tus golpes de maestro. Lo principal siempre es pasar un rato divertido, pero como a todos nos gusta ganar, seguro que no te sentará muy bien rebasar el par del campo y que tus amigos te dejen en evidencia, ¿no?



UP&DOWN

+ Podrás utilizar el remoto de Wii como si fuera un putter de verdad.

− Los que dominen el golf no encontrarán interés porque el objetivo es la diversión y no la competición.

Compañía: Digital Bros | Género: Deprote | Lanzamiento: Abril | +3 años

HENRY HATSWORTH
EN LA AVENTURA ROMPECABEZAS

El humor británico inunda Nintendo DS con una de las mejores aventuras de esta temporada, a manos de un 'gentleman' británico que casualmente descubre un sombrero mágico que la transporta hacia otra dimensión.

Qué mejor representante para la cultura del té que Henry Hatsworth, un señor que tras acumular energía en su barra de poder se convierte en un invencible robot capaz de arrasar con todo lo que le rodea.

El humor es la clave del título, sí, pero no es el único elemento que destaca. La jugabilidad nos empuja a seguir avanzando nivel tras nivel a través de plataformas, al tiempo que derrotamos sin mayores complicaciones los enemigos que aparecen en pantalla. Es precisamente aquí donde cobra todo su potencial, ya que una vez hemos dado buena cuenta de los monstruos, éstos pasan a la pantalla táctil, obligándonos a superar un breve puzzle apto para todas las edades.

Electronic Arts nos regala una de los mejores cartuchos que han visto la luz este año en la portátil de Nintendo DS. Lejos de centrar todo el potencial del juego en el aspecto gráfico, simplemente pasable, aquí lo que prima es el desternillante sentido del humor 'british' y, cómo no, el ingenio de los jugadores para solventar los acertijos que aparecen en pantalla prácticamente a cada nivel que superamos. No hay ningún elemento que sobre, nada realmente reprochable que impida disfrutar como pocas veces de un título de plataformas que no sólo sorprende, sino que también innova un género muy exigente. Tan divertido es que los 30 niveles que ofrece la aventura se nos hacen cortos, dejándonos con esa agradable sensación de querer más Henry, más humor. Totalmente indispensable para los usuarios de la 'pequeña' de Nintendo.

AGUDIZA TU INGENIO

Si saltar te aburre, este es tu juego. Puede que parezca una contradicción, pero el mayor atractivo de este cartucho radica precisamente en la necesidad de resolver pequeños puzles cada vez que derrotamos a un grupo de enemigos, por lo que esquivar plataformas es poco menos que un pasatiempo. Además de paso nos empapamos de la siempre interesante cultura británica, sentido del humor inclusive, en un título que se hace querer por cualquier clase de público.







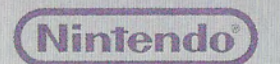




Henry nos conduce por una aventura plataformera de lo más divertida.

cha técnica

- EA
- Plataformas
- Marzo
- 7+
- www.henryhatsworth.com



Nueva NINTENDO DSi™

AHORA con ¡¡¡CÁMARA!!!

A partir del 3 de Abril

Fotos, música, internet y juegos



POKÉMON PLATINUM

Renovarse o morir cual Pikachu electrocutado en el jacuzzi, por poner un ejemplo inquietante.

Eso es lo que debieron de pensar en Nintendo a la hora de enfrentarse a la enésima entrega de una de las joyas de su corona. Y, como siempre, nada mejor que hacerlo tomando carrerilla desde territorio conocido y bien abonado. Por ejemplo, la fresquita región de Sinnoh, escenario de tardes de gloria en las versiones «Diamante» y «Perla» y que espera recibir un héroe que le salve del malévolo plan del Equipo Galaxia. Así, con conocimiento de causa y de lugar nos enfrentaremos a la batería de novedades que nos esperan, empezando por la portada, que nos presenta a Giratina en su nueva forma Origen, rareza a añadir a los siete pokémon inéditos (algunos tan legendarios como Dialga y Palkia y otros en nueva forma como Shaymin, trasferible desde las ediciones Diamante y Perla). Y todos ellos campando por sus anchas por el misterioso Mundo Distorsión, región no sometida a las reglas del tiempo o el espacio, que es el lugar donde superar los desafíos propuestos en las diversas misiones.

Misiones y luchas que, en esta ocasión, están guiadas con una nueva pizarra, ya que nos pondrá a prueba como entrenador Pokémon como nunca antes, con desafíos inagotables y a cuál más exigente. Véase el Frente de Batalla, una nueva área inspirada en la Torre de Batalla, en el que se acumulan durísimas pruebas. Aunque con premio, ya que la victoria en cinco de las instalaciones del Frente de Batalla se premia con Puntos de Batalla que podemos canjear por merecidos premios. Un también renovado motor gráfico 3D (a veces parece un juego de Wii) completa una de las mejores experiencias pokémon de los últimos tiempos... al menos, hasta que lleguen las anunciadas secuelas «Oro» y «Plata».

016150cc

GIRATINA Lv50
INFERNAPE Lv50
156/156
The foe's GIRATINA is exerting its Pressure!

Valoración

GRÁFICOS	■■■■□□
JUGABILIDAD	■■■■□□
SONIDO/FX	■■■□□□
ORIGINALIDAD	■■■■□□

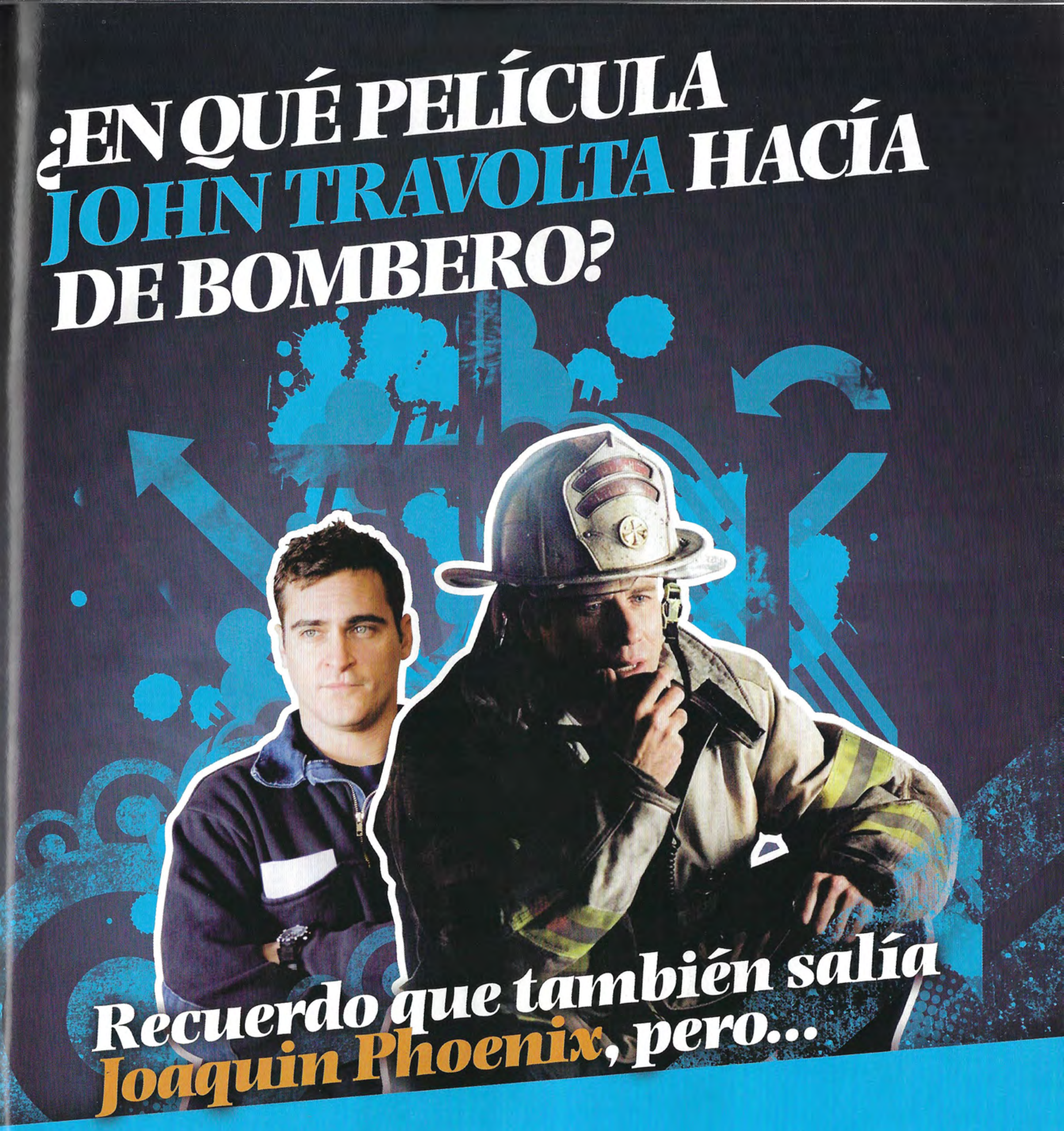
ESTADOS UNIDOS POKEMONÍACOS

Hablando de novedades, no podemos dejar de lado las estupendas opciones Wi-Fi, centralizadas como siempre en la Plaza Pokémon, desde donde se podrán disputar partidas de hasta 20 jugadores, incluyendo minijuegos controlados por el stylus. Aunque si hablamos de experiencias compartidas, tampoco hay que olvidar el sistema de intercambio en línea realizado en el GTS, que nos permite buscar nuestro pokémon deseado a través de un sistema de subasta con pujas vía mail o hasta Wii. Buena idea, sí señor.

Ficha técnica

- Nintendo
- Rol
- Mayo
- 3+
- www.nintendo.es

A FONDO

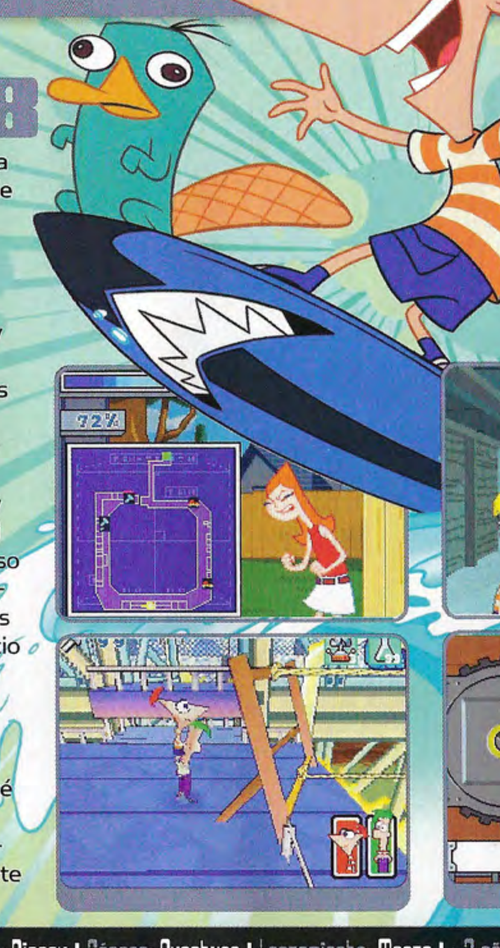

¿EN QUÉ PELÍCULA
JOHN TRAVOLTA HACÍA
DE BOMBERO?
Recuerdo que también salía
Joaquin Phoenix, pero...

NDS

PHINEAS Y FERB

Ahora que se acerca el verano podrás disfrutar de las aventuras de dos amigos que son unos trastos, pero que no se aburren durante la época vacacional. Si has disfrutado en Disney Channel con la serie de «Phineas y Ferb» estás de enhorabuena, porque a partir de ahora lo vas a poder hacer con tu portátil de Nintendo. Los más pequeños se lo pasarán en grande con unos personajes que son la mar de salados. Y es que estos amigos-hermanastros traviesos vivirán una gran aventura estival en la que tendrán, entre otras cosas, que ayudar a construir una montaña rusa o crear una pista de hielo en pleno verano. ¿No te parece una locura? Por ésta y muchas otras te encantarán desde el principio.

En forma de aventura de acción y sacando un gran provecho a los recursos táctiles de la consola, los jugadores podrán recolectar numerosos objetos para obtener nuevas habilidades, así como afrontar multitud de minijuegos y puzzles de cara a alcanzar el final de su particular aventura y de paso hacerlo de una forma más divertida, ¿no crees?. Ambos personajes harán lo posible por sacar de quicio a Candance, su hermana adolescente, mientras que su mascota, Platypus, se dedica a salvar al mundo de los tenebrosos planes del Doctor Doofenshmirtz. ¿A qué te mueres de ganas por formar parte de esta emocionante aventura? Pues no esperes más y únete ya al equipo de Phineas y Ferb.





UP&DOWN

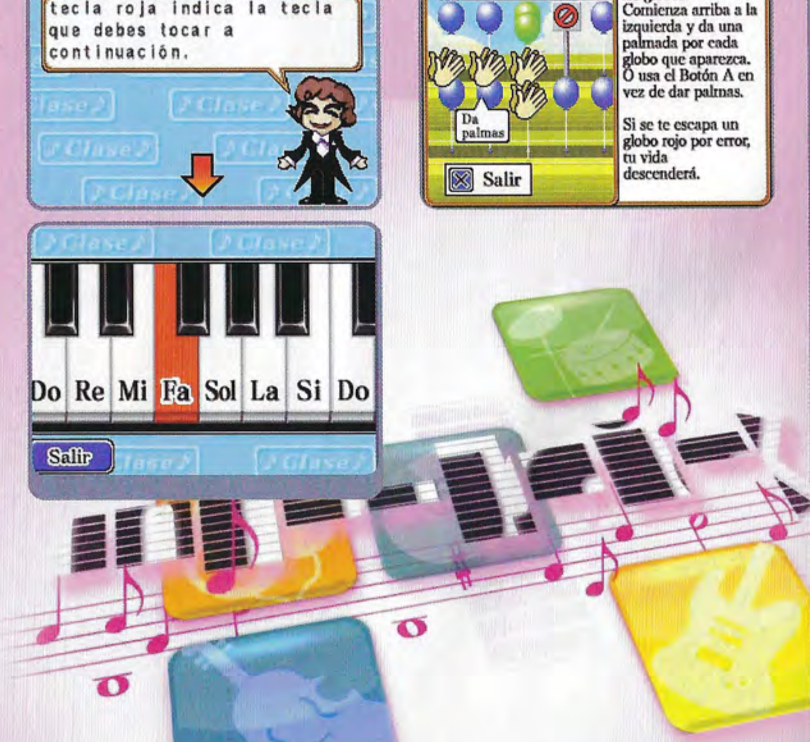
▲ Los fans de esta serie están de enhorabuena porque disfrutarán de sus personajes favoritos.

▼ Pasarás un rato entretenido con él, pero no es un juego profundo que requiera muchas horas.

Compañía: Disney | **Género:** Aventura | **Lanzamiento:** Marzo | + 3 años

MUSIC

La DS sigue afinada a conciencia gracias a este original y estupendo simulador melómano que te sitúa en el aula de un profesor de música donde se te enseñará los secretos del pentagrama. El juego está basado en el bestseller "Anybody can learn how to read music", de Shiro Tsuji, y con él podrás aprender fácilmente las bases musicales con 21 lecciones para todos los niveles, a través de 65 conocidas canciones y continuos test rápidos para controlar todas tus evoluciones. El lema del juego es "aprende, practica, toca, diviértete y evalúate", algo que se redondea con un look directo y sencillo y un sonido asombroso para la gramola DS. Además, tendrás diversión y aprendizaje garantizados gracias a numerosos minijuegos para trabajar el sentido del ritmo, la memoria o el oído musical. Luego se te ofrece la posibilidad de practicar lo aprendido en diferentes instrumentos como piano, guitarra o tambor. Y si no eres un experto en las notas musicales existe un útil modo de práctica a través del Calendario de Entrenamiento, que te hará mejorar a medida que vayan en aumento tus esfuerzos. Porque tus mejoras se medirán a través de 3 niveles de dificultad: fácil, normal, y difícil. Las pruebas y los sistemas de puntuación son distintos en cada uno de ellos. Este método aplica frases sencillas para llevar a la práctica un conocimiento de la música a todas las edades.



UP&DOWN

▲ De forma sencilla podrás realmente aprender a leer música y a tocar el piano o la guitarra.

▼ El público de este producto se dirige a los más pequeños, quedando exentos los más profesionales.

Compañía: Nobilis | **Género:** Música | **Lanzamiento:** Abril | + 3 años

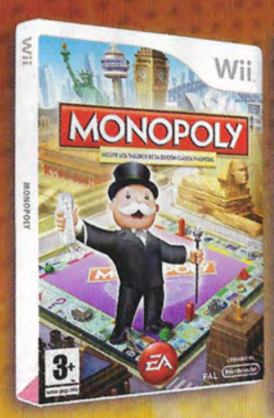
TEST

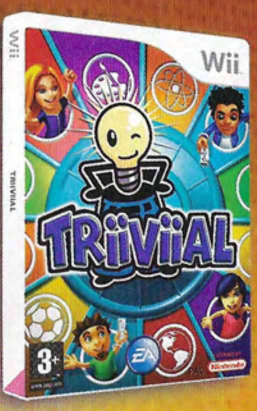


www.elcorteingles.es

PAGA 2 y LLÉVATE 3*

Del 8 al 24 de Mayo

















* Se regala la unidad con menor precio. Prmomoción válida para todo el catálogo de juegos de Electronic Arts para Nintendo Wii excepto EA Sports Active y Rockband


PROMOCIONES

¿Eres el más rápido? ¡Piensa otra vez!





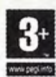
¡Juego de preguntas y respuestas!

¡Videojuego disponible con y sin pulsadores Buzz™!

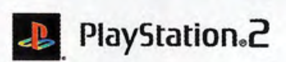
¡Preguntas sobre los clásicos de Disney, cultura general y minijuegos!

¡Demuestra que eres el más rápido, en un videojuego que pondrá a prueba todo lo que sabes sobre los clásicos de Disney!

¡Más de 5.000 preguntas!



www.disney.es/thinkfast





Vale descuento

No acumulable a otras ofertas o promociones



Para la compra de Disney Think Fast Piensa y acierta + Pulsador



Sólo en



Oferta válida hasta el 31 de Julio

Vale descuento

No acumulable a otras ofertas o promociones



Para la compra de Disney Think Fast Piensa y acierta



Sólo en



Oferta válida hasta el 31 de Julio

RINCÓN DEL JUGADOR

Trucos

WWE Legends of Wrestlemania (Xbox 360, PS3)

Si quieres cambiar de atuendo sólo tienes que introducir algunos de los siguientes códigos.

BrutusTheBarberShop!: Desbloquea el atuendo alternativo de Brutus Beefcake.
WithManagerJimmyHart: Libera el atuendo alternativo de Jimmy Hart.
IronSheikCamelClutch: Desbloquea el atuendo alternativo de The Iron Sheik.
UnlockTheRockBottom!: Libera el atuendo alternativo de The Rock.

Consigue el triunfo en combates en el modo Wrestlemania Tour para desbloquear algunas modalidades.

Infierno en una jaula: Gana dos medallas de oro en el modo Wrestlemania Tour.
Combate Ironman: Consigue tres medallas de oro en el modo Wrestlemania Tour.
Combate Jaula de Acero: Obtén una medalla de oro en el modo Wrestlemania Tour.

Wanted (PS3/Xbox 360)

Completa los siguientes modos de juego para desbloquear los correspondientes personajes.

Guardaespaldas del avión: Completa el juego en el modo disparo a la cabeza.
Pesadilla: Termina el juego en la modalidad de combate cerrado.
El inmortal: Completa el juego una vez.
La Araña original: acaba la batalla contra el jefe La Araña.



Club de fans

Dante's Inferno

Tengo la PSP y quería saber si «Dante's Inferno» sacará una versión.
Gerardo Pastor (Valladolid)

Se sabía que el juego de acción en tercera persona basado en «La Divina Comedia» estará disponible en Xbox360 y PS3, pero los usuarios de PSP como tú están de enhorabuena porque se ha confirmado que también habrá una versión para la portátil de Sony. Electronic Arts sigue con su empeño en hacer productos de calidad. Éste tiene indicios para serlo. Así, seguirá la pauta marcada por «Dead Space», un título de horror que causó sensación. Un hecho demuestra que EA va por el mismo camino. Y es que los dos tienen el mismo desarrollador: Redwood Shores.
Ahora, hablando un poco de la historia, el punto de partida es la búsqueda de Dante a su amada Beatrice, a través de los nueve círculos del Infierno. Ella fue asesinada por la Muerte y su alma llevada a otro mundo. Y entretanto, el heroico Dante vuelve a la acción. Los creadores conocen las posibilidades de la portátil de Sony, por lo que se adaptarán a ella y así se disfrutará sin perder ni una pizca de interés. Los usuarios tendrán la misma jugabilidad rápida e intensa en los nueve círculos del infierno, únicos y repletos de detalles. Otro dato relevante es que la fuente de inspiración la tienen en «Good of War», compartiendo controles. En próximos números te daremos más detalles de este prometedor título.

Si quieres que hagamos un seguimiento especial a tu juego favorito, no tienes más que escribirnos a megaconsolas@estrenos21.com

Galería

Por su salero y arte, esta tortuga Ninja, ávida lectora de nuestra revista, se ha merecido el honor de ocupar nuestra Galería, por obra y gracia de María del Mar García Belló (Collado Villalba, Madrid), de 11 años. De premio se gana el videojuego «FF Chocobos Dungeon» para Wii.





Si tu dibujo resulta elegido para ser expuesto en la "Galería" del próximo número de Megaconsolas, habrás ganado este fabuloso videojuego. Envía tu dibujo a José Abascal, 55, Entreplanta Izda. 28003-Madrid, o bien por e-mail a megaconsolas@estrenos21.com. Y no olvides de aportar tus datos (Nombre, dirección, teléfono y edad).

NUESTROS CINCO FAVORITOS

1 GTA Chinatown Wars (NDS)
Nos hemos metido de lleno en la peligrosa y podrida ciudad de Liberty City y las sensaciones han sido de alto voltaje. Imprescindible.

2 Cooking Mama 2 (Wii)
Con el Wiimote no paras de cortar y hacer platos riquísimos. Seguro que tu madre estará muy orgullosa. ¡Hay que ver tus excelentes dotes culinarios!

3 PES 2009 (Wii)
Vaya subidón marcar el gol del triunfo en el último minuto en la final de la Liga de Campeones, ¿eh? El ‹Pro› arrasa en la Wii, compruébalo tú mismo.

4 Resistance Retribution (PSP)
Se nos está resisitiendo la lucha por recuperar el continente europeo. Sabemos que necesitamos más armas mortales. Pero no nos falta fe en la victoria. i

5 Ninja Blade (Xbox 360)
Vaya, este ninja hace unas piruetas increíbles, trepa como una araña los rascacielos y maneja como nadie la espada... ¡Cómo no te vas a enganchar a este juego!

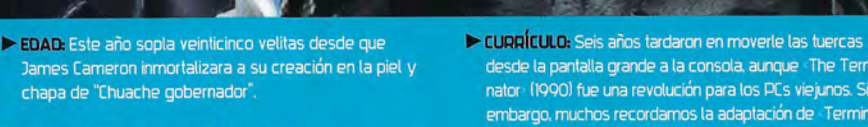
Te lo dice Galibo ...

El arte de la guerra

Yo no hice la mili porque me declararon inútil, pero miren, eso que se perdieron en el ejército porque, después de jugar a ‹Warhammer Battle March›, estoy convencido de que habría sido un oficial de primera. ¡Esto de dar órdenes es lo mío! Ya pueden venir escuadrones de orcos, goblins o enormes trolls armados con cachiporras, que yo mantengo la cabeza fría y, con unas certeras combinaciones de botones en el mando inalámbrico, doy las instrucciones necesarias a los soldados para que solventen la situación. A veces tengo que mandarlos a una muerte cierta, pero es que la guerra es así y hay algunos sacrificios que no queda más remedio que aceptar. Si, ya sé que en las contiendas de verdad no se lucha ni con espadas ni con hechizos mágicos, pero digo yo que tampoco será tan diferente. Total, con tal de que haya unidades, cuerpo a cuerpo, de asedio, a distancia y voladoras, creo que ya sabría desenvolverme. Lo que no sabía es que, en los momentos críticos de la batalla, los héroes de cada bando pudiesen desafiarse para partirse los dientes en combate personal mientras el resto de la tropa los anima, cual hinchas de fútbol enfervorecidos. Eso es lo que tiene esto de jugar a videojuegos, que siempre se aprenden cosas nuevas.

Retrato R...

Terminator



► **EDAD:** Este año sopla veinticinco velitas desde que James Cameron inmortalizara a su creación en la piel y chapa de "Chuache gobernador".

► **APARIENCIA:** Desde el look de lata de berberechos pixelada de sus primeras incursiones en DOS y la NES hasta la fiereza mech y sofisticada de los últimos modelos de la adaptación de ‹Terminator Salvation›, nuestro héroe ha pasado por todo tipo de cambios de look. Eso sí, en ninguna aventura se ha ‹aventurado› a contar un chiste de Lepe ni deslizar media sonrisa.

► **CURRÍCULO:** Seis años tardaron en moverle las tuercas desde la pantalla grande a la consola, aunque ‹The Terminator› (1990) fue una revolución para los PCs viejunos. Sin embargo, muchos recordamos la adaptación de ‹Terminator 2› en máquinas recreativas y, posteriormente, consolas domésticas, como la mejor. También abundaron bizarrerías como ‹Robocop versus Terminator›, el pinball ‹Judgment Day› y la malilla adaptación de la tercera parte.

► **FUTURO:** : Caliente y electrificado, ya que el nuevo título de Halcyon, basado en el blockbuster peliculero, garantiza el mejor espíritu destrozón de la saga con la mejor ambientación posapocalíptica de los filmes. Así que tenemos John Connor para rato.

Foro abierto

¿Me podríais recomendar algún shooter de PS3 con el que pueda echar unas buenas partidas contra otros amigos?
Pablo Sánchez-Crespo (mail)

Si echas un vistazo a este número y a los anteriores de nuestra revista tienes interesantes títulos para elegir. «Resident Evil 5» es un ejemplo, con nuevo protagonista y nuevas e intensas dosis de acción y terror. Otro por el que puedes decantarte es «Dead Space», de terror en tercera persona. En éste serás abandonado en una nave espacial minera infectada de alienígenas. «Wanted» también es una buena elección. Es muy fidedigno a la película y es un juego que apuesta fuerte por la acción. Estos son sólo algunos de una amplia lista sobre este género.

Me encanta DC cómics y como ya han sacado un juego de Watchmen y saldrá pronto uno de Batman, ¿habrá uno de Superman?
Jorge Merenciano González (mail)

Lamentamos decirte que no hay previsto ningún lanzamiento próximamente del héroe de la kriptonita. EL último juego del que se tiene noticias fue «Superman Returns», que demostró que en este terreno no se ha manejado como en él se esperaba. Sin embargo, otro héroe como Batman sí ha conseguido despuntar. Esperemos como tú que alguien se atreva con este personaje de DC Comics y saque una versión que esté a la altura de los fans como tú.

Puedes escribirnos a:
José Abascal 55, Entreplanta Izda.
28003-Madrid.

O si prefieres por e-mail a:
megaconsolas@estrenos21.com

SIDEWINDER X8

Ratón inalámbrico en todos tus videojuegos

Microsoft ha puesto a tu disposición el revolucionario SideWinder. Se trata de un ratón inalámbrico de alta gama diseñado para ser utilizado con videojuegos. Gracias a la tecnología BlueTrack el X8 puede funcionar sobre cualquier superficie de 13.000 frames por segundos. Además, tiene un rendimiento sin retrasos ni interrupciones. Con la batería cargada al completo contarás con una autonomía de hasta 30 horas. El X8 tiene 9 botones: botón izquierdo y botón derecho, ambos personalizables; 3 botones laterales, situados en la parte izquierda del ratón; una rueda con un acabado metálico; un botón "Quick Launch"; 3 botones DPI: permiten seleccionar cualquiera de las resoluciones programadas. Este ratón goza de unas características únicas que permiten su manejo con rapidez, equilibrio y precisión.

FUNDAS NDS

El mejor colorido en tu portátil



La Nintendo DS se pone elegante y a partir de ahora se expondrá ante tus ojos luciendo unos colores llamativos que te atraparán por su belleza estética. Estas fundas de NDS son distribuidas por Herederos de Nostromo y cuentan con un sofisticado estuche, disponibles en seis colores, y que te permitirá jugar a la portátil sin ser necesario sacarla de dentro. ¡Así no te perderás nada en tus emocionantes partidas! Este producto tiene forma de cartera y un cierre magnético con el que ganarás en protección. Además del estuche de color, la NDS viene con un estilete táctil de regalo a juego con la funda. La moda llega a esta consola sin perder ni un ápice de comodidad.

PSP-3000 RADIANT RED

Para los usuarios más atrevidos

Si has alucinado con los modelos de PSP-3000 Mystic Silver y Pearl White, ahora llega un nuevo modelo con otra variedad cromática que te dejará todavía más impresionado. El atrevido Radiant Red ya se encuentra disponible para que disfrutes de él en todo su esplendor. Tiene un brillante aspecto que te deslumbrará y que te permitirá acceder a música, juegos, fotos, Chat de vídeo y gozarás con todas las demás funciones de PSP-3000: Entre éstas se encuentran las siguientes: una pantalla LCD mejorada que ofrece mejor resolución en todo tu entretenimiento portátil y un micrófono incorporado que permite añadir el chat a tu experiencia en la portátil de Sony. Y es que gracias a su compatibilidad con Skype, podrás hablar con amigos desde cualquier lugar, siempre que haya un acceso Wi-Fi. Otra de las características es que dispone de una salida de conexión para televisión que te ofrece la posibilidad de ver tus archivos multimedia en una pantalla grande. Con este producto de Sony podrás seguir disfrutando de tus juegos, pero ahora lo harás con la pasión que despertará el rojo de tu portátil allá por donde vayas. Con los tres colores disponibles, plata, blanco y rojo, ya sólo tienes que elegir aquel que más se asemeje a tu personalidad.

UNA NOVIA PARA DOS

No todo se puede compartir



Tank (Dane Cook) es un joven especialista en seducir y en ofender a las mujeres. Y por eso le contratan: ex novios que le pagan para que salga con sus ex-chicas y haga que pasen un rato horrible. Después, tras esa cita espantosa, ellas suelen volver encantadas. Todo va bien hasta que el mejor amigo de Tank, Dustin (Jason Biggs), contrata sus servicios para recuperar a su ex, Alexis (Kate Hudson). Pero la presunta horrible cita no lo es tanto y Tank se enamora de Alexis. No hay ninguna duda, esto es una comedia romántica, con todo los tópicos que se pueden esperar. Destaca la pequeña reflexión que se hace sobre si merecemos o no a la persona amada y si cambiar es tan sencillo como puede parecer.